Épicas

Proyecto donCoffee

**Capstone-PTY4614**

**Seccion:004D**

**Fecha: 03-10-2024**

Daniel Rebolledo

Maria Rojas

# Épica 1: Desarrollo del sitio web informativo de la cafetería

**Descripción:** Como cliente de la cafetería, necesito una página web donde pueda ver información clara sobre la ubicación, productos, categorías, y promociones especiales para tomar decisiones informadas antes de visitar el local o realizar un pedido.

**Justificación:** Esta épica cubre el desarrollo del frontend de la cafetería, con la creación de una página web que presentará la información básica del local, sus productos y servicios, lo que permitirá atraer clientes y mejorar la visibilidad en línea.

**Historias de usuario relacionadas:**

* Implementar una sección de banner para mostrar promociones.
* Incluir una sección de información breve sobre la cafetería.
* Desarrollar una sección de categorías de productos.
* Mostrar productos destacados en la página principal.
* Implementar una galería de imágenes.
* Incluir un footer con información de contacto y redes sociales.

# Épica 2: Gestión interna de productos y usuarios

**Descripción:** Como administrador de la cafetería, necesito gestionar los productos y las categorías en el sistema, además de controlar los diferentes roles de usuarios (cliente, administrador, empleado) para mantener la operatividad y seguridad del sistema.

**Justificación:** Esta épica cubre la funcionalidad esencial del backend, asegurando que los administradores puedan gestionar los productos que se ofrecen en la cafetería, así como asignar roles a los usuarios para diferenciar las operaciones según sus permisos.

**Historias de usuario relacionadas:**

* Desarrollar el CRUD de productos.
* Desarrollar el CRUD de categorías.
* Implementar el sistema de inicio de sesión con detección de roles.
* Validar los formularios de inicio de sesión y CRUD.

# Épica 3: Integración de productos y carrito de compras

**Descripción:** Como cliente de la cafetería, quiero poder visualizar los productos disponibles, agregarlos a mi carrito de compras y realizar pagos de forma sencilla y segura a través de métodos de pago como Transbank o Webpay.

**Justificación:** Esta épica aborda la funcionalidad clave de la tienda en línea, permitiendo a los clientes navegar, seleccionar productos, agregarlos a su carrito, y finalizar la compra utilizando un sistema de pago integrado y seguro.

**Historias de usuario relacionadas:**

* Poblar la base de datos con los productos de la cafetería.
* Implementar la funcionalidad del carrito de compras.
* Integrar el método de pago a través de Transbank o Webpay.
* Realizar pruebas de funcionamiento del carrito y el sistema de pagos.

# Épica 4: Generación de reportes y pruebas finales

**Descripción:** Como administrador de la cafetería, quiero obtener reportes detallados sobre el inventario y las ventas, así como asegurarse de que el sistema sea fácil de usar y funcione sin problemas antes de su lanzamiento.

**Justificación:** Esta épica se enfoca en la recopilación de datos de ventas e inventarios y en la realización de pruebas de usabilidad. Es crucial para garantizar que el sistema sea confiable y cumpla con las expectativas tanto del administrador como de los clientes.

**Historias de usuario relacionadas:**

* Obtener datos de inventarios y generar reportes para administradores.
* Realizar pruebas de usabilidad del sistema.
* Realizar retrospectiva del proyecto y corregir problemas antes del lanzamiento final.

# 

# Épica 5: Retrospectiva y mejoras continuas

**Descripción:** Como equipo de desarrollo, necesitamos evaluar constantemente el progreso del proyecto y realizar ajustes en función de los resultados de cada sprint y las pruebas de usabilidad para asegurar la calidad del sistema.

**Justificación:** Esta épica asegura que el equipo pueda reflexionar sobre los avances, identificar áreas de mejora y garantizar que se implementen soluciones correctivas que optimicen el desempeño del proyecto a largo plazo.

**Historias de usuario relacionadas:**

* Realizar retrospectivas al final de cada sprint.
* Implementar ajustes necesarios según los resultados de las pruebas de usabilidad.
* Asegurar que todas las funcionalidades cumplan con los estándares de calidad esperados.

Estas épicas representan los objetivos generales del proyecto de la cafetería y agrupan las principales funcionalidades que se desarrollarán en cada sprint.